

# REGOLAMENTO FANTACALCIO CLUB 2025/2026

## INTRODUZIONE

*Fantacalcio Club* è un gioco di fantasia sul calcio. Consiste nell'organizzare e gestire squadre virtuali composte da calciatori reali, scelti tra quelli delle squadre che partecipano al campionato di Serie A 2025/26.

Il campionato del *Fantacalcio Club*, rispecchierà la tipologia "Tutti Vs Tutti", con classifica a punteggio; lo svolgimento seguirà il calendario del Campionato di Serie A, che avrà inizio alle ore 18.30 del 23/08/2025 e terminerà con l'ultima giornata, il 24/05/2026, salvo diverse disposizioni impartite dalla Lega Calcio Serie A.

I calciatori, le quotazioni e i voti di ogni giornata, saranno estratti dal sito [www.gazzetta.it](http://www.gazzetta.it) (sezione Fantacampionato).

## ISCRIZIONE

Il *Fantacalcio Club 2025/2026* è una **Lega Privata**; potranno partecipare tutti coloro che risulteranno maggiorenni alla data d'iscrizione. Le squadre potranno essere iscritte e attivate presso il bar "Caffè Biondo" sito in Via Appia Lato Napoli 132, Formia. Quota d'iscrizione € 120. Nonostante esista la possibilità di iscrivere le proprie squadre direttamente sul sito [www.fantacalcioclub.it](http://www.fantacalcioclub.it), all'atto dell'iscrizione, queste risulteranno non attive. Tale attivazione dovrà essere effettuata esclusivamente presso il bar "Caffè Biondo" sito in Via Appia Lato Napoli 132, Formia. Le squadre e gli account che risulteranno non attivi alle ore 18:30 del 23/08/2025, saranno disattivati ed eliminati. Non sarà accettata nessuna modalità di attivazione al di fuori di quella prevista.

Le iscrizioni termineranno alle ore 20:00 del 21/08/2025. Oltre tale termine non sarà più possibile iscrivere nessun giocatore e/o squadra.

Con l'iscrizione il giocatore accetta i termini dettati da questo regolamento.

## LA SQUADRA

Il giocatore potrà iscrivere una o più squadre. Ad ogni squadra dovrà essere assegnato un nome univoco, di fantasia o reale; non dovrà contenere assolutamente termini volgari. Il nome della squadra non potrà essere modificato per tutta la durata del gioco; qualora non dovesse rispecchiare le caratteristiche sopra citate, la Direzione si riserva il diritto di modificare il nome in questione. Il giocatore che volesse cambiare nome alla squadra per errori di scrittura ovvero perché riscontri un nome simile ad altre squadre già registrate, dovrà farne richiesta inviando una mail all'indirizzo: [assistenza@fantacalcioclub.it](mailto:assistenza@fantacalcioclub.it) entro e non oltre le ore 18:30 del 23/08/2025. La data e l'orario d'invio della richiesta, sarà determinante per la priorità di modifica qualora pervenissero più richieste identiche per nome squadra.

La rosa della propria squadra dovrà essere composta da n° 23 calciatori della Serie A 2025/26 suddivisi per ruolo in: 3 Portieri; 7 Difensori; 8 Centrocampisti; 5 Attaccanti. Ad ogni calciatore sarà associata una quotazione di mercato. Per l'acquisto dei calciatori, ogni giocatore disporrà di 500 Fanta Milioni (virtuali), valore totale che non potrà essere superato.

## QUOTAZIONI CALCIATORI

Le quotazioni dei calciatori, che saranno rese disponibili dal calcolo dei voti di ogni giornata, potranno subire variazioni dopo ciascun turno a discrezione della redazione alla quale Fantacalcio Club fa riferimento, in funzione delle variazioni di mercato, della prestazione offerta in campo e dei relativi punti conquistati.

L'aggiornamento delle quotazioni, durante il periodo di Calciomercato dalla Serie A, sarà giornaliero ed effettuato nella fascia oraria tra le 23:00 e le 24:00. Per tutte le giornate che rientrano nel periodo di Calciomercato, l'ultimo aggiornamento sarà effettuato 4 ore prima dell'inizio della prima partita della giornata.

## CREAZIONE/MODIFICA SQUADRA

Ogni giocatore potrà creare le proprie squadre sin dal momento della registrazione. Ad ogni accesso nell'area di Creazione/Modifica squadra, troverà la lista dei calciatori e le relative quotazioni aggiornate all'ultimo aggiornamento disponibile (vedi Quotazioni Calciatori). Il giocatore potrà modificare la propria squadra quante volte vorrà, entro e non oltre la convalida della 1ª Giornata di Campionato.

La creazione e la modifica della squadra spetta al giocatore. Lo staff Fantacalcio Club non può effettuare alcuna operazione che spetti al giocatore.

## CONVALIDA SQUADRA

Le squadre dovranno essere convalidate entro l'inizio della 1ª Giornata. La convalida della squadra permette l'accesso all'area Formazioni e la sospensione temporanea all'area Modifica Squadra. Qualora un giocatore, a squadra convalidata ed entro i termini di convalida della 1ª Giornata, volesse apportare modifiche ulteriori alla propria squadra, questa operazione sarà resa possibile eliminando eventuale formazione inserita e disabilitando la convalida della squadra.

## MERCATO

Il mercato permette di cedere e acquistare calciatori per tutta la durata del campionato "*Fantacalcio Club 2025/2026*".

Le operazioni di mercato che si possono effettuare sono: Cambi Normali, Cambi Bonus e Cambi Gratuiti. Qualsiasi cambio scelto si potrà effettuare dall'aggiornamento delle quotazioni della giornata passata fino a 5 minuti prima dell'inizio della giornata successiva, sul sito [www.fantacalcioclub.it](http://www.fantacalcioclub.it),

- **Cambio Normale:** è considerato cambio normale, qualsiasi cessione/acquisto di un calciatore che, all'atto della transazione, sia ancora presente nella rosa di una delle squadre di Serie A, e comunque, che sia ancora presente nella lista delle quotazioni rilasciata dal sito [www.gazzetta.it](http://www.gazzetta.it) (sezione Fantacampionato).  
I cambi normali a disposizione sono: n°10 e possono essere effettuati per l'intera durata della stagione;
- **Cambio Bonus:** è considerato cambio bonus, qualsiasi cessione/acquisto di un calciatore che, all'atto della transazione, sia ancora presente nella rosa di una delle squadre di Serie A, e comunque, che sia ancora presente nella lista delle quotazioni rilasciata dal sito [www.gazzetta.it](http://www.gazzetta.it) (sezione Fantacampionato).

I cambi bonus possono essere eseguiti in particolari periodi del campionato. I cambi bonus a disposizione sono:

- n° 5 e possono essere effettuati entro l'inizio della 3ª giornata;
- n° 5 e possono essere effettuati dal calcolo della 18ª giornata ed entro l'inizio della 24ª giornata.
- **Cambio Gratis:** è considerato cambio gratuito, qualsiasi cessione/acquisto di un calciatore che, all'atto della transazione, non sia più presente nella rosa di una delle squadre di Serie A, e comunque, che non sia più presente nella lista delle quotazioni rilasciata dal sito [www.gazzetta.it](http://www.gazzetta.it) (sezione Fantacampionato).

Le operazioni di mercato, cessione/acquisto di uno o più calciatori, effettuate nel periodo compreso tra il calcolo dei voti di una giornata e la convalida della giornata successiva, possono essere annullate e/o modificate dal giocatore entro il termine della convalida della giornata. Le predette operazioni effettuate dal giocatore, saranno annullate automaticamente dal sistema alla convalida della giornata in questione, qualora il giocatore non inserisca la formazione valida per il Campionato.

I Cambi Bonus, durante le finestre di mercato extra, saranno visualizzati come Cambi Normali. Gli stessi saranno convertiti in Cambi Bonus non appena avrà inizio l'ultima giornata della sessione di mercato extra. Attenzione, si tende a precisare che qualora venissero effettuati un numero superiore di cambi bonus consentiti, solamente i primi cambi riconosciuti come bonus verranno convertiti, lasciando invariati i restanti che andranno a sottrarsi al totale dei Cambi Normali a disposizione (10).

## CREDITO EXTRA

Ogni squadra avrà a disposizione un extra budget, 10 FM, che sarà sommato al credito residuo, al termine delle 18ª giornata.

## FORMAZIONE

Per ogni giornata del campionato di "Serie A", ogni Fanta Allenatore deve presentare una formazione in modo informatico ([www.fantacalcioclub.it](http://www.fantacalcioclub.it)), scegliendo il modulo di gioco, la lista dei calciatori titolari e della panchina, un capitano e un vice capitano. I calciatori titolari da inserire in una formazione sono 11 e vanno inseriti rispettando i ruoli per il modulo desiderato. Il primo calciatore titolare deve essere obbligatoriamente un portiere e di seguito, in sequenza, difensori, centrocampisti e attaccanti. Il giocatore deve scegliere un modulo di gioco da adottare, che non può essere cambiato a partite in corso. I moduli possibili sono i seguenti:

- 3 - 4 - 3
- 4 - 5 - 1
- 4 - 3 - 3
- 5 - 3 - 2
- 3 - 5 - 2
- 4 - 4 - 2
- 5 - 4 - 1

La panchina deve essere composta da un minimo di 1 ad un massimo di 12 calciatori. Il primo calciatore della panchina deve essere obbligatoriamente un portiere; gli altri calciatori possono essere inseriti a discrezione del Fanta Allenatore.

Il limite massimo per l'inserimento della formazione è di 5 minuti prima che abbia inizio la prima partita della giornata specifica di "Serie A". Il mancato inserimento della formazione prevede come penalità, lo schieramento della formazione consegnata per la giornata precedente e comporta l'esclusione della squadra al premio di giornata per la giornata in questione ed alla classifica del Best Score (Miglior Punteggio). Qualora la giornata in questione fosse la prima, non sarà caricata alcuna formazione, attribuendo alla squadra il punteggio dell'ultimo classificato.

## SOSTITUZIONI

Il numero massimo di sostituzioni che possono essere effettuate per giornata sono tre (3). La sostituzione si effettua per un calciatore titolare, che non abbia giocato o che non sia stato valutato (s.v.), con un calciatore della panchina corrispondente per ruolo purché sia stato valutato.

L'ordine delle sostituzioni dipende dall'ordine dei calciatori che formano la panchina. Il primo calciatore titolare che verrà sostituito, qualora non dovesse essere valutato, sarà sempre il portiere. Qualora non fosse possibile sostituire un calciatore titolare con uno della panchina corrispondente per ruolo, (in quanto non valutato o non presente per stesso ruolo) il calciatore non potrà essere sostituito con nessun altro calciatore della panchina.

Ogni qual volta un calciatore non riceva un voto in pagella (non per omissione o refuso, ma perché il giornalista de La Gazzetta dello Sport lo ha giudicato in pagella s.v. o n.g.) si procederà ad effettuare le sostituzioni dalla panchina, come da regolamento salvo i casi particolari di seguito descritti.

Inoltre, se il giornalista de La Gazzetta dello Sport, nonostante il giocatore abbia giocato meno di 15 minuti, assegna un voto, questo verrà ritenuto valido ai fini del punteggio, inclusi tutti i bonus e i malus.<sup>[1]</sup>

## CASI PARTICOLARI<sup>[1]</sup>

In casi particolari, il calciatore senza voto riceve comunque un voto d'ufficio:

### A) Calciatori (escluso portiere):

- Il calciatore s.v. che gioca almeno 15 minuti riceve automaticamente 6 punti d'ufficio.
- Il calciatore s.v. che ottiene un bonus (gol o assist) riceve sempre 6 punti d'ufficio (a cui vanno aggiunti i relativi bonus). I 6 punti d'ufficio vengono assegnati anche nel caso di calciatore s.v. che riceve un malus (rigore sbagliato o autorete); anche nel caso di sola ammonizione.
- Il calciatore s.v. sceso in campo che viene espulso riceve invece 4 punti d'ufficio (comprensivi del malus per l'espulsione);

### B) Portiere:

- Il Portiere s.v. senza bonus o malus che ha iniziato la partita da titolare e viene sostituito dal minuto indicato come 30' (secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A) compreso in avanti, riceve sempre 6 punti d'ufficio a cui vanno sottratti eventuali malus ed aggiunti eventuali bonus.
- Il Portiere s.v. senza bonus o malus che è subentrato nel corso della partita ma non la termina, o anche nel caso in cui subentri e poi la termina, se gioca almeno 30' riceve sempre 6 punti d'ufficio (esempi a titolo esemplificativo ma non esaustivi: giocatore subentrato al minuto 10' e sostituito al minuto 40' oppure giocatore subentrato al 60' e poi in campo fino al 90').
- Il portiere s.v. che invece NON ha giocato per almeno 29' non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo a meno che non abbia ricevuto bonus o malus. In tal caso:
- per ogni bonus / malus, gli viene assegnato, come ad ogni altro giocatore, 6 punti d'ufficio a cui vanno aggiunti i bonus e sottratti i malus; in caso di espulsione, il punteggio d'ufficio sarà 4, comprensivo del malus per l'espulsione (e non 6).

**NB:** il portiere che rimane in campo per un minutaggio che non gli consente di prendere il voto d'ufficio, ma subisce gol e viene espulso, riceve 4 d'ufficio (compreso il malus dell'espulsione) a cui togliere un ulteriore punto per il gol subito.

### C) Minutaggio

- A tutti i portieri scesi in campo durante la partita vengono assegnati 6 punti d'ufficio se ha giocato almeno 30 minuti consecutivi;
- Per tutti i calciatori di movimento si rimanda al sito di fornitura statistica "optaplayerstats.statsperform.com". Non saranno comunque considerate eventuali modifiche apportate ai dati pubblicati sul sito <https://optaplayerstats.statsperform.com> oltre le ore 07.00 del mattino successivo l'ultima partita del turno. Solo in mancanza del dato sul sito <https://optaplayerstats.statsperform.com> farà fede quanto pubblicato su La Gazzetta dello Sport e/o sul sito ufficiale de La Gazzetta dello Sport, sezione Fantanews: <https://www.gazzetta.it/calcio/fantanews/>

## DATI VALIDI PER IL CALCOLO DEI PUNTEGGI <sup>[1]</sup>

Per il calcolo dei punteggi del presente concorso valgono i dati seguenti:

- pagelle de La Gazzetta dello Sport per i voti;
- sito <https://optaplayerstats.statsperform.com> per assist, sostituzioni, ammonizioni, espulsioni e minuti giocati.

Non saranno comunque considerate eventuali modifiche apportate ai dati pubblicati sul sito <https://optaplayerstats.statsperform.com> oltre le ore 07.00 del mattino successivo l'ultima partita del turno. Solo in mancanza del dato sul sito <https://optaplayerstats.statsperform.com> farà fede quanto pubblicato all'interno della sezione "Fantanews" del sito ufficiale de La Gazzetta dello Sport (<https://www.gazzetta.it/calcio/fantanews/>). In caso di mancanze nella pubblicazione, errori nella pubblicazione o discordanza tra i dati sopra indicati valgono solo ed esclusivamente i dati pubblicati nella sezione Fantanews del sito ufficiale de La Gazzetta dello Sport (<https://www.gazzetta.it/calcio/fantanews/>)

## PUNTEGGIO

Al termine di ogni giornata di Campionato, ad ogni calciatore della "Serie A" viene assegnato, dall'invio de LaGazzetta dello Sport, un voto in pagella. Ogni squadra iscritta ottiene tanti punti quanti attribuiti ai calciatori della formazione schierata. I calciatori presi in considerazione per il punteggio totale, sono i soli titolari valutati ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito i titolari privi di valutazione (calciatori che non hanno giocato o che non giocano un tempo sufficiente per essere valutati).

Il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto in pagella più eventuali bonus e/o malus:

- **Bonus**
  - o + 3 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di attaccante;
  - o + 3,5 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di centrocampista;
  - o + 4 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di difensore;
  - o + 5 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di portiere;
  - o + 1 punto per ogni assist servito <sup>[2]</sup>;
  - o + 3 punti per ogni rigore parato;
  - o + 1 punto se il portiere non ha preso nessun goal. Per ricevere questo bonus il portiere deve aver giocato almeno 30 minuti e non aver subito gol durante il periodo in cui era lui in porta. Nel caso subisca almeno un gol, tale bonus non si applica. NB nel caso di portiere SV che non subisce gol e che non gioca almeno 30 minuti, questi non prenderà né il voto d'ufficio, né il bonus di porta inviolata. <sup>[1]</sup>
- **Malus**
  - o - 0,5 punto per un'ammonizione;
  - o - 1 punto per una espulsione;
  - o - 1 punto per ogni gol subito;
  - o - 1 punti per ogni autogol del portiere o del giocatore di movimento che in quel momento ricopre il ruolo del portiere;
  - o - 2 punti per ogni autogol non del portiere o del giocatore di movimento che in quel momento ricopre il ruolo del portiere;
  - o - 3 punti per ogni rigore sbagliato.

<sup>[2]</sup> per assist si intende il passaggio volontario da parte di un calciatore che crea un'occasione da gol e mette un proprio compagno in condizione di segnare. Per l'assegnazione degli assist si rimanda al sito di fornitura statistica "optaplayerstats.statsperform.com". Non saranno comunque considerate eventuali modifiche apportate ai dati pubblicati sul sito <https://optaplayerstats.statsperform.com> oltre le ore 07.00 del mattino successivo l'ultima partita del turno. Solo in mancanza del dato sul sito <https://optaplayerstats.statsperform.com> farà fede quanto pubblicato sul sito ufficiale de La Gazzetta dello Sport, sezione Fantanews: <https://www.gazzetta.it/calcio/fantanews/>.

## CAPITANO – BONUS/MALUS

Il capitano ed il vice capitano, sono due calciatori selezionati tra quelli schierati per ogni formazione consegnata. Il capitano deve essere selezionato obbligatoriamente tra i calciatori titolari, mentre il vice capitano tra tutti i calciatori restanti, titolari e panchinari. Possono essere selezionati calciatori differenti per ogni formazione consegnata, per ogni competizione, campionato e coppa. Nel caso in cui la formazione non dovesse essere inserita o consegnata, verrà caricata la formazione con i relativi calciatori selezionati, come capitano e vice capitano, della giornata precedente.

Il bonus/malus del capitano si calcolerà sul voto pagella assegnato al calciatore selezionato purché sia stato valutato. A sostituzioni avvenute, qualora il calciatore selezionato come capitano, non sia stato valutato, verrà sostituito dal vice capitano sempre che sia un calciatore valutato tra i titolari o subentrato al posto di un titolare. Se entrambi i calciatori selezionati non siano stati valutati, non porteranno alcun bonus/malus al punteggio totale della formazione.

In caso contrario i punti di bonus/malus, saranno la differenza data tra i punti del voto pagella ed una costante di punti 6.

## MODIFICATORE DELLA DIFESA

Il modificatore della difesa è un bonus che si calcola solo se il portiere e almeno quattro difensori portano punteggio alla squadra. Si considerano il voto in pagella del portiere e i tre migliori voti in pagella ottenuti dai difensori (non vanno considerati i bonus e i malus). Si calcola la media di questi 4 valori.

La squadra ottiene:

- + 1 punto di modificatore difesa se questa media è uguale a 6
- + 2 punti di modificatore difesa se questa media è maggiore di 6 e minore o uguale di 6,25
- + 3 punti di modificatore difesa se questa media è maggiore di 6,25 e minore o uguale di 6,5

- **+ 4 punti** di modificatore difesa se questa media è maggiore di 6,5 e minore o uguale di 6,75
- **+ 5 punti** di modificatore difesa se questa media è maggiore di 6,75 e minore o uguale di 7
- **+ 6 punti** di modificatore difesa se questa media è maggiore di 7

## FANTA ALLENATORE

Ogni Fanta Allenatore verrà valutato in base alla formazione schierata per ogni giornata. Il punteggio attribuito ad ogni Fanta Allenatore viene generato dalla media dei voti pagella assegnati agli 11 calciatori, al netto dei bonus/malus.

Tale media verrà calcolata sempre su 11 calciatori anche quando, a sostituzioni effettuate, si abbiano calciatori con voto zero, non valutati o che non abbiano giocato.

Il Fanta Allenatore riceve un'ammonizione per ogni giornata che non schiera la formazione. Il sistema caricherà automaticamente la formazione della giornata precedente ed il voto finale sarà dato dalla media degli 11 calciatori valutati per la giornata corrente. Il malus dell'ammonizione (-0,5) viene sottratto al voto finale.

Il voto per il Fanta Allenatore, sarà espresso alla prima cifra decimale.

## VARIAZIONI DI CALENDARIO

Il calendario del gioco *Fantacalcio Club*, seguirà il calendario del Campionato di calcio di Serie A 2025/2026 ed è pertanto legato alle decisioni prese dalla F.I.G.C. e dalla Lega Calcio Serie A.

Per tutte le partite rinviate e/o sospese a prescindere dalla motivazione e giocate/recuperate oltre la data di inizio del turno di campionato successivo (anticipi inclusi), tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio;

In caso di rinvio di tutta una giornata di campionato, Fantacalcio Club attenderà la decisione presa dal promotore di Fantacampionato che si riserva di comunicare prima o dopo tale evento sulle pagine de La Gazzetta dello Sport come procedere al recupero della giornata. In ogni caso però tutte le operazioni facoltative effettuate e non effettuate (esempio cambi mercato) nella fase di avvicinamento alla giornata stessa verranno considerate valide.

## SOSPENSIONE CAMPIONATO SERIE A

Nel caso in cui il Campionato di Serie A 2025/2026 dovesse essere sospeso per un periodo superiore ai 60gg (termine che intercorre dall'ultima giornata giocata prima della sospensione e la prima giornata della ripresa del Campionato), il Fantacalcio Club 2025/2026 sarà considerato Annullato o Terminato, come di seguito riportato:

- **Annullato:** se il Campionato sarà sospeso prima della conclusione della 19ª Giornata; saranno assegnati i premi di giornata per le giornate concluse e congelato il montepremi per la stagione successiva. Avranno diritto a partecipare alla stagione successiva tutte le squadre che risulteranno attive alla 1ª Giornata.
- **Terminato:** se il Campionato sarà sospeso dopo la 19ª Giornata compresa; saranno assegnati i premi di giornata per le giornate concluse, il Campione d'Inverno, miglior Fanta Allenatore. I premi di classifica generale saranno assegnati in percentuale delle giornate svolte. Il resto del montepremi sarà congelato per la stagione successiva.

Le competizioni Club Cup 2025/2026 e Master Cup 2025/2026, in entrambi i casi, saranno annullate.

## CLASSIFICA DI GIORNATA

La Classifica di Giornata viene generata in base ai punteggi totali ottenuti dalle formazioni consegnate dai Fanta Allenatori per la giornata in questione.

## CLASSIFICA GENERALE

La Classifica Generale viene generata in base alla sommatoria dei punteggi accumulati nel corso delle giornate trascorse.

## CLASSIFICA MIGLIOR FANTALLENATORE

La classifica Miglior Fanta Allenatore sarà generata dalla sommatoria dei punti attribuiti ad ogni Fanta Allenatore per ogni giornata.

## CLASSIFICA MIGLIOR PUNTEGGIO (BEST SCORE) - [NOVITÀ]

La classifica Miglior Punteggio viene generata in base al miglior punteggio totale di giornata ottenuto da ogni squadra, purché abbia inserito/consegnato la formazione.

## PREMI

I premi (Amazon Gift Card) e le eventuali posizioni di classifica premiate saranno resi noti al termine della 1ª giornata sul sito [www.fantacalcioclub.it](http://www.fantacalcioclub.it) alla sezione "Premi". Il capitale sarà suddiviso in 90% premi e 10% spese di gestione.

- **Premio di Giornata** (la squadra che totalizza il miglior punteggio della giornata; in caso di ex aequo il premio viene diviso per il numero di squadre che totalizzano lo stesso miglior punteggio)
- **Campione d'Inverno** (la squadra che totalizza in classifica generale il miglior punteggio al calcolo della 19ª giornata; in caso di ex aequo si valuterà il punteggio di giornata più alto ottenuto dalle squadre nelle giornate passate fino alla 19ª Giornata compresa, purché la formazione sia stata consegnata e non caricata in automatico dal sistema FC. In ultimo caso il premio verrà diviso per il numero di squadre che totalizzeranno lo stesso miglior punteggio)
- **Miglior Allenatore** (viene premiato il primo classificato della classifica Fanta Allenatore. In caso di ex aequo verranno valutati i seguenti criteri: minor numero di ammonizioni del Fanta Allenatore; miglior punteggio Fanta Allenatore di giornata, purché la formazione sia stata consegnata e non caricata in automatico dal sistema FC; miglior punteggio di giornata ottenuto dalla squadra per tutta la competizione Campionato, purché la formazione sia stata consegnata e non caricata in automatico dal sistema FC. In ultimo caso il premio sarà diviso per i Fanta Allenatori che hanno totalizzato lo stesso punteggio.)
- **Classifica Generale** (vengono premiate le prime 5 squadre\* che totalizzano il maggior punteggio in ordine decrescente. In caso di ex aequo, guadagnerà la miglior posizione la squadra che avrà totalizzato il miglior punteggio di giornata nell'arco di tutto il campionato, purché la formazione sia stata consegnata e non caricata in automatico dal sistema FC. Qualora il miglior punteggio di giornata sia uguale, verranno sommati i premi corrispondenti alle posizioni raggiunte e divisi per il numero di squadre dichiarate vincitrici.)

- **Best Score (Miglior Punteggio)** (viene premiata la squadra che ottiene il punteggio di giornata più alto, purché inserendo la formazione partecipi alla giornata e non che la stessa venga caricata in automatico dal sistema FC. In caso di ex aequo, vengono premiate tutte le quadre vincitrici) \*\*
- **Club Cup** (viene premiata la vincitrice della competizione) \*\*\*
- **Master Cup** (viene premiata la vincitrice della competizione) \*\*\*

\*: Il numero di squadre premiate della classifica generale potrà aumentare in relazione al numero di squadre iscritte.

\*\* : Il premio, del valore di € 120, consiste nell'iscrizione per la stagione Fantacalcio Club 2026/2027. Il premio sarà corrisposto per intero fino ad un massimo di 3 squadre vincitrici; superate le 3 squadre vincitrici, l'importo di € 360 sarà ripartito per le n squadre vincitrici sottoforma di scontistica in percentuale sull'iscrizione per la stagione Fantacalcio Club 2026/2027.

\*\*\*: Il numero di squadre premiate della Club Cup e Master Cup, potrà aumentare in relazione al numero di squadre iscritte.

## PREMIAZIONE E RITIRO PREMI - [NOVITÀ]

La premiazione si svolgerà il giorno Sabato 30 Maggio 2026 presso il bar "Caffè Biondo" sito in Via Appia Lato Napoli 132, Formia. Sono invitati alla premiazione tutti i partecipanti del Fantacalcio Club 2025/2026. **Tutti i premi, compresi "Vincitore di Giornata" e "Campione d'Inverno", saranno consegnati il giorno della premiazione.** A conclusione dell'ultima giornata di campionato i vincitori delle varie competizioni, riceveranno il **ticket di ritiro premi**, che sarà inviato all'indirizzo e-mail inserito in fase di registrazione. Il ticket sarà comprensivo di codice, che dovrà essere mostrato per ritirare il premio. Qualora il vincitore fosse impossibilitato al ritiro del premio, potrà delegare altro soggetto di fiducia, informando la direzione del Fantacalcio Club a mezzo mail, all'indirizzo [info@fantacalcioclub.it](mailto:info@fantacalcioclub.it), entro il 29 Maggio 2026. Sarà cura del vincitore custodire e non divulgare il ticket di ritiro premio e di cederlo al soggetto delegato esclusivamente in caso di delega al ritiro. Non saranno consegnati premi ai vincitori privi di ticket o a soggetti delegati con o senza ticket qualora non fosse pervenuta alla direzione del Fantacalcio Club comunicazione di delega da parte del vincitore.

Trattandosi di premi, nella fattispecie di, "Amazon Gift Card", il vincitore, potrà richiedere entro il 27 Maggio 2026, inviando richiesta alla direzione del Fantacalcio Club a mezzo mail, all'indirizzo [info@fantacalcioclub.it](mailto:info@fantacalcioclub.it), la possibilità di ricevere il codice della "Amazon Gift Card" a mezzo mail.

I premi non ritirati all'atto della premiazione, potranno essere ricevuti, con le modalità suddette entro il 30 Giugno 2026. I premi non ritirati e non reclamati entro il 30 Giugno 2026 saranno destinati al montepremi extra per la stagione successiva. Nessuna richiesta di ritiro posticipato sarà accettata.

La Direzione del Fantacalcio Club non si assume alcuna responsabilità per il mancato ricevimento della comunicazione dell'avvenuta vincita e/o di altre eventuali comunicazioni effettuate ai vincitori o ai partecipanti e/o di invio premio a causa dell'inerzia del partecipante o per ragioni relative al corretto funzionamento della sua e-mail, quali, a titolo esemplificativo e non esaustivo:

- il partecipante non consulti la sua casella di posta elettronica in tempo utile ed entro il termine ultimo per poter convalidare la vincita;
- la mailbox risulti piena;
- la mailbox risulti di dimensioni insufficienti;
- l'e-mail indicata in fase di registrazione sia errata, non aggiornata, incompleta o inesistente;
- non vi sia risposta dall'host computer dopo l'invio dell'e-mail di notifica della vincita;
- la mailbox risulti piena o disabilitata;
- l'indirizzo e-mail indicato fosse inserito in una black-list, disattivata o, comunque, risultasse non funzionante;
- l'email inviata finisse nello spam e/o non venisse letta.

## AMAZON GIFT CARD - [NOVITÀ]

Una Amazon Gift Card, o buono regalo Amazon, è una carta prepagata che può essere utilizzata per acquistare prodotti e servizi sul sito Amazon.it. Una volta riscattata, il credito si aggiunge al tuo account Amazon e può essere utilizzato per acquisti futuri, anche a più riprese. Sono validi per 10 anni dalla data di emissione, dopodiché scadono. Non possono essere ricaricati, rivenduti, rimborsati, scambiati per denaro. Non è possibile utilizzare una Amazon Gift Card per pagare su Amazon senza avere un account. Per utilizzare una Amazon Gift Card, è necessario avere un account Amazon (gratuito) e associarla al metodo di pagamento.

## CLUB CUP

Tutte le squadre iscritte al campionato *Fantacalcio Club 2025/2026* parteciperanno alla competizione Club Cup.

Il regolamento della Club Cup sarà pubblicato dopo la convalida della 3ª Giornata (causa imprecisato numero d'iscritti all'atto della stesura del regolamento).

## MASTER CUP - [NOVITÀ]

Tutte le squadre iscritte al campionato *Fantacalcio Club 2025/2026* parteciperanno alla competizione Master Cup a condizione che si raggiunga il numero di 30 squadre iscritte.

Il regolamento della Master Cup sarà pubblicato dopo la convalida della 3ª Giornata (causa imprecisato numero d'iscritti all'atto della stesura del regolamento).

## CESSIONE/ACQUISTO CALCIATORE E FORMAZIONI

Per Cessione/Acquisto calciatore si intende, tutte le operazioni effettuate mirate allo scambio di un calciatore appartenente alla rosa della propria squadra, con un calciatore presente nella lista dei calciatori appartenenti alle squadre di Serie A.

Per Formazioni si intende, tutte quelle operazioni effettuate (inserimento, modifica) mirate alla creazione della formazione per ogni giornata, composta dai calciatori, all'atto dell'operazione, che fanno parte della propria squadra.

Tutte le operazioni di Inserimento e di Modifica effettuate sul sito [www.fantacalcioclub.it](http://www.fantacalcioclub.it) tramite le sezioni dedicate "Formazioni" e "Mercato" devono essere confermate attraverso il pulsante "Salva". Ogni partecipante ha il dovere di verificare la corretta registrazione di ogni operazione effettuata, e di segnalare eventuali anomalie all'assistenza del Fantacalcio Club al seguente indirizzo mail: [assistenza@Fantacalcioclub.it](mailto:assistenza@Fantacalcioclub.it).

## ANOMALIE SITO WEB E TERMINI

Qualora, a causa di eventuali anomalie del sito, un partecipante fosse impossibilitato ad effettuare operazioni riguardanti le sezioni suddette, è dovere del partecipante far pervenire agli organizzatori qualsiasi operazione esso voglia compiere, entro e non oltre l'orario programmato,

tramite e-mail all'indirizzo: formazioni@fantacalcioclub.it. Qualsiasi operazione da effettuare, che venga comunicata non rispettando la procedura sopra menzionata (e-mail), non verrà presa in considerazione.

Nel caso in cui, la prima partita della giornata in questione, venga annullata/posticipata, il termine ultimo per effettuare ogni tipo di operazione non subirà variazioni e qualsiasi operazione comunicata oltre tale termine non verrà presa in considerazione.

Ogni partecipante può effettuare, per ogni squadra di cui abbia la gestione, qualsiasi operazione entro il termine stabilito per la giornata in questione, salvo che la stessa sia considerata attiva. Tutte le operazioni effettuate dai partecipanti allo scadere del termine prefissato, saranno convalidate e rese pubbliche. Le operazioni che perverranno via mail, saranno eseguite dagli amministratori nel più breve tempo possibile.

Nel caso in cui, causa anomalie date dal sito [www.fantacalcioclub.it](http://www.fantacalcioclub.it), un partecipante benefici di operazioni non possibili, queste saranno annullate. A seguito di verifiche di controllo periodiche, qualora si accerti che un partecipante, attraverso operazioni non consentite, anche se causate e rese possibili da anomalie dovute al sito [www.fantacalcioclub.it](http://www.fantacalcioclub.it), abbia tratto profitto per la sua squadra o falsato l'andamento del campionato, queste verranno annullate. Saranno annullate tutte le formazioni inserite e le operazioni di mercato effettuate fino al momento in cui è stata compiuta la prima operazione non consentita. Le formazioni per il campionato saranno caricate da l'ultima formazione valida inserita e ricalcolate, non concorrendo ai premi per le giornate ricalcolate; mentre per le formazioni di coppa non sarà caricata alcuna formazione, comportando la sconfitta a tavolino. Nella classifica Miglior Allenatore, la squadra otterrà il malus dell'ammonizione per tutte le formazioni caricate.

## **DOVERI DEI PARTECIPANTI**

I partecipanti hanno il dovere di:

- Comunicare tempestivamente eventuali anomalie;
- Comunicare nei dovuti termini, rispettando le procedure su menzionate, qualsiasi operazione da compiere in caso di malfunzionamento del sito WEB;
- Verificare la corretta registrazione delle operazioni di inserimento/modifica Formazione e Cessioni/Acquisti;

Nessuna eccezione sarà ammessa.

## **VINCOLO RELAZIONALE FORMAZIONI-CESSIONI/ACQUISTI E PENALITA'**

La formazione inserita per la giornata in questione è in funzione dei cambi giocatori eventualmente effettuati per quella giornata. Le operazioni di mercato permettono di avere a disposizione, sin dal momento dell'esecuzione delle operazioni stesse, nuovi calciatori per la propria rosa. Tra Formazioni e Cessione/Acquisto Calciatore esiste un vincolo relazionale:

- Un calciatore acquistato può essere subito schierato in formazione;
- Un calciatore per essere ceduto, non deve essere presente in formazione;

La squadra che, ad operazioni di mercato effettuate, non inserisce/consegna la Formazione Campionato, incorre nella seguente penalità:

- Vengono annullate le operazioni di mercato effettuate per la giornata in questione;
- Viene caricata/inserita la formazione della giornata precedente a quella in questione (caso diverso per la prima giornata (1ª Giornata di Campionato Serie A) di Campionato: Attribuzione dell'ultimo punteggio della classifica generale);
- La squadra viene esclusa dal premio di giornata per la giornata in questione, ma accumula punti per la classifica Generale.
- Viene annullata la formazione della Coppa per la giornata in questione (nel caso sia anche giornata di Coppa), con conseguenziale sconfitta a tavolino.

[1] Estratto da Regolamento Fantacampionato de La Gazzetta dello Sport 2025/2026.